

Atelier Beebot sur plateau

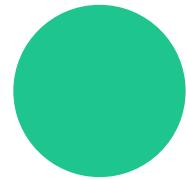
Pour les 3-5 ans

1h, groupe de 6 enfants

Le matériel:

- **Le Beebot** : C'est un robot pour les plus jeunes, pour leur apprendre les bases de la programmation.
- **Les cartes** : les couleurs sont associées aux boutons du Beeboot.
- **Le plateau** : Il possède plusieurs cases de différentes couleurs.
- **Le dé** : Il possède 6 faces de différentes couleurs.





Déroulement de l'atelier:

Etape 1 : Tuto pour expliquer le fonctionnement du beebot aux enfants

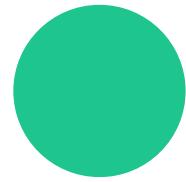
(Durée 30min)

(Uniquement le beebot, le plateau et les cartes)

1. Montrer aux enfants comment faire avancer le Bee-Bot à l'aide des cartes. À travers ces cartes, expliquer la signification de chaque symbole présent sur le Bee-Bot.
2. Ensuite, pour vérifier leur compréhension, les enfants devront nous indiquer quels cartes il faut placer pour réaliser ce parcours : Le Bee-Bot avance de deux cases en ligne droite, puis tourne à gauche.

Réponse :





Etape 2 : Expliquer le but du mini jeu sur le plateau

(Avec le plateau, le dé, beebot et les cartes de couleurs)

1. L'enfant doit lancer le dé. Celui-ci comporte six faces de couleurs différentes, identiques à celles du plateau.
2. Si le dé indique la couleur bleue, l'enfant doit programmer le Bee-Bot pour qu'il se dirige vers la case bleue de son choix (ou la plus proche dans un premier temps), et ainsi de suite pour les autres couleurs. Il est important d'encourager l'enfant à utiliser les cartes placées devant lui afin de se souvenir des déplacements à effectuer.
3. Si les enfants réussissent bien l'activité, on peut ajouter des Kapla ou des stylos sur le tapis pour créer des murs. Cela rendra la tâche plus complexe, car ils devront contourner les obstacles.

